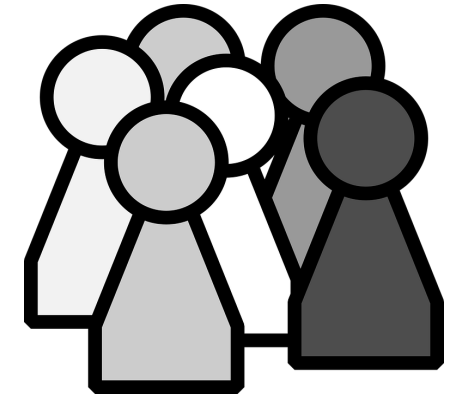


Club jeu : la fiche debrief

Titre du jeu :



Un jeu, des actions :

Gestes

placer - distribuer
lancer - répartir
retirer - ajouter
cacher - révéler
manipuler - saisir
écrire - dessiner
construire - associer
combiner - miser
équilibrer

Intelligences

anticiper - comparer
ordonner - regrouper
reconnaitre - associer
différencier - calculer
mémoriser - reproduire
imaginer - composer
prévoir - observer
catégoriser - continuer
s'arrêter - estimer

Parole et langage

exprimer - bluffer
décrire - traduire
dramatiser - inventer
écouter - émouvoir
deviner - faire deviner
associer - catégoriser
convaincre - négocier
argumenter - raconter

Relation avec les autres

collaborer - réagir
interpréter - s'allier
persuader - accepter
défendre - supporter
contribuer - partager
juger - questionner
parier - coordonner

Caractériser un jeu :

Complexité

0 10

Interaction entre les joueurs

0 10

Part du hasard

0 10

Stratégie/planification

0 10

Immersion/importance du thème

0 10



Ressentis :

.....
.....
.....
.....

Remarques :

.....
.....
.....
.....